



## **(GRA)fika – WARSZTATY GRAFICZNE**

### **Ramowy plan warsztatów (20 h)**

#### **DZIEŃ 1 (5 h)**

- Wprowadzenie do **grafiki komputerowej** i programu **Adobe Photoshop (3 h)**:
  - Wprowadzenie i wyjaśnienie pojęć, m.in. rozdzielczości, głębi koloru i kompresji
  - Interfejs, obsługa, najważniejsze opcje Photoshopa. Poznawanie możliwości programu na drodze praktycznego zastosowania
- Wprowadzenie do pracy z **tabletem graficznym (2 h)**:
  - Ćwiczenia rysunkowe i malarskie w środowisku komputerowym

#### **DZIEŃ 2 (5 h)**

- **Tworzenie postaci do gry**. Prezentacja przykładów i research **(3 h)**:
  - Określenie tematyki (możliwe zasugerowanie tematu przez prowadzącego)
  - Określenie stylu wizualnego
  - Poszukiwanie inspiracji i referencji.
- Wstępny proces twórczy (razem z przykładami) **(2 h)**:
  - Początek realizacji. Szkic lub inna forma wizualizacji pomysłu. Narzędzia rysunkowe, fotomontaż
  - Selekcja pomysłów, wybór jednej koncepcji

#### **DZIEŃ 3 (5 h)**

- Praca nad projektami **(5 h)**:
  - Kompozycja, kolor, detal

#### **DZIEŃ 4 (5 h)**

- **Finalizacja prac (4 h)**
- Prezentacja efektów prac, zakończenie warsztatów **(1 h)**.